

НАСТОЛНА ИГРА „СЪДБА ИЛИ УЧАСТ“

УВОД

Създадох тази игра по случай десетгодишния юбилей от стартирането на изследователския проект „Измери емоциите“, достъпен на адрес: <https://testrain.info>. Целта на играта е да помогне на играещите да разширят и детайлизират езика си за чувствата и да придобият по-добър усет за нюансите в тях.

Логиката в играта съчетава случайния жребий с асоциирането на думи, измислянето на нови заглавия и разказването на кратки истории, а с научно обоснования речник* играчите могат да изследват начина, по който придават емоционален смисъл на своя житейски опит и на ежедневните ситуации.

Играта може да се играе на две нива според апетита да се рискува и възможностите да се съчиняват истории. За да разгледате версията, която ви интересува, кликнете върху една от двете цветни розетки.

ЗА НАЧИНАЕЩИ: в тази версия има по-малко игрови стимули, за да могат играчите да привикнат към правилата и последователността на изпълнението на своите действия, особено при съчиняване на истории.



ЗА НАПРЕДНАЛИ: тази версия съдържа по-комплексни стимули и правила за използването им, и се препоръчва на тези от вас, които вече са усвоили основната логика и са придобили известна игрова тактика.



Играйте с особено внимание, защото има риск рундовете да се превърнат в наситено с много емоции взаимодействие, а определени теми могат да засегнат някого. Затова подхождайте с уважение към останалите, които тепърва започват!

* С работната рамка, консенсусните дефиниции и критериите за създаване на новите семейства и сценарии можете да се запознаете на интернет адреса <https://testrain.info/download/framework.pdf>